|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| HU00 | Como Jugador/Cliente | Quiero poder recoger materiales dentro del juego, ya sea materias primas que crecen en el suelo u objetos sueltos de enemigos. | Con la finalidad de tener material útil. Ya sea para uso propio o para vender dentro del juego. | El sistema deberá permitir el crecimiento de materia prima dentro de la roca, tierra. Sólo objetos marcados, podrán ser recogidos por el jugador.  Los enemigos también podrán ser saqueados, luego de vencerlos o capturarlos. |
|  |  |  |  |  |